

## ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ

### 1. Γράφημα συνάρτησης μιας μεταβλητής

Θα σχεδιάσουμε με το Excel το γράφημα της συνάρτησης  $y=\sin(x)$ ,  $x\in[0,2\pi]$ , για να επιδείξουμε γενικότερα τη σχεδίαση του γραφήματος μιας συνεχούς συνάρτησης  $y=f(x)$ ,  $x\in[a,b]$ .

Κατ' αρχήν θεωρούμε τη διαμέριση του πεδίου ορισμού  $[0,2\pi]$  σε  $n+1=21$  ισαπέχοντα σημεία, οπότε η συνάρτηση  $y=\sin(x)$ , πινακοποιείται σε 21 τιμές. Επομένως, οι τετμημένες είναι  $0, 2\pi/20, 2*(2\pi/20), 3*(2\pi/20), \dots, 20*(2\pi/20)$  και οι αντίστοιχες τεταγμένες υπολογίζονται επί των τετμημένων από το Excel. Η διαδικασία έχει ως εξής:

- Στο κελί A2 εισάγουμε τον τύπο  $=2*PI()/20$  που δίνει την τιμή 0.314.
- Εισάγουμε στο κελί A4 την πρώτη τετμημένη, δηλαδή το αριστερό άκρο του πεδίου ορισμού, που είναι ο αριθμός 0.
- Στο κελί B4 γράφουμε τον τύπο  $=SIN(A4)$  και πιέζουμε ENTER. Εμφανίζεται η τιμή 0.
- Εισάγουμε στο κελί A5 τον τύπο  $=A4+\$A\$2$  που δίνει τη δεύτερη τετμημένη.
- Στο κελί B5 γράφουμε τον τύπο  $=SIN(A5)$  και πιέζουμε ENTER. Εμφανίζεται η τιμή 0.3090. Βλέπετε τα μέχρι στιγμής παραγόμενα στο μαυρισμένο μέρος του παρακάτω παράθυρου.
- Αντιγράφουμε τα κελιά A5 και B5 με *autofill* στην περιοχή A6:B24.

Τώρα αρχίζουμε τη γραφική παράσταση:

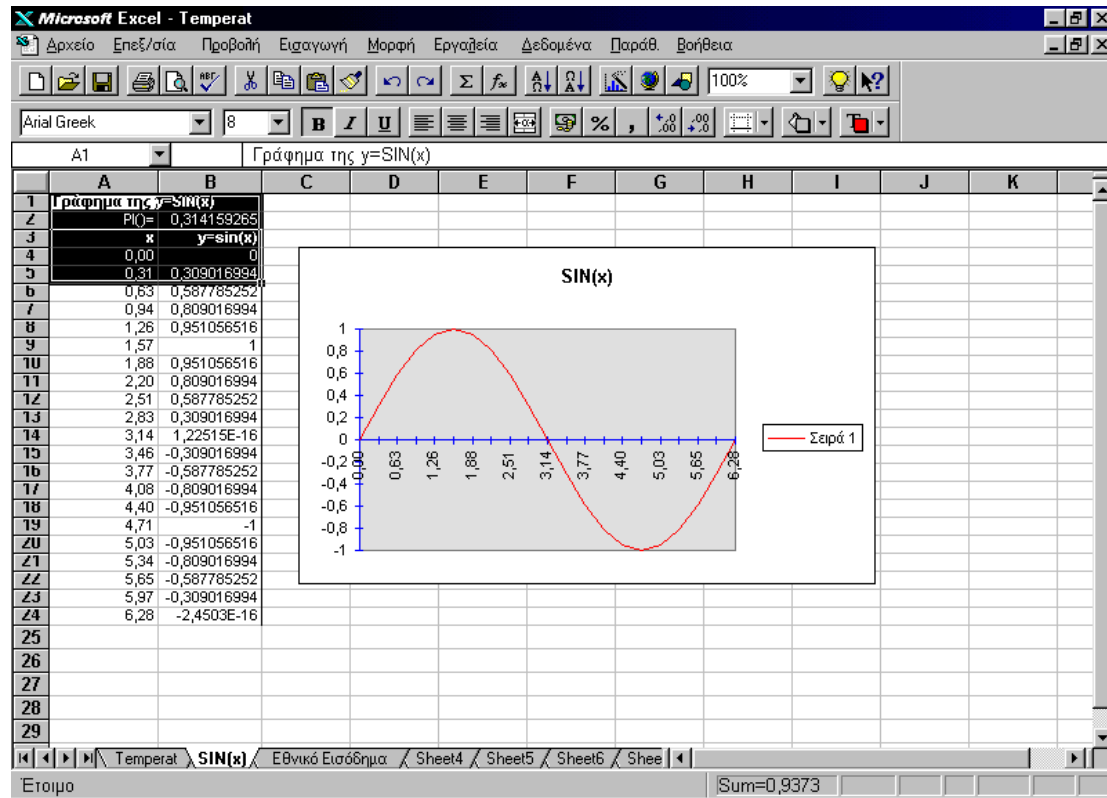
- Κλικ στο Graph wizard
- Δημιουργούμε πλαίσιο για την εμφάνιση του γραφήματος
- Δηλώνουμε την περιοχή τιμών που θα χρησιμοποιηθούν για το γράφημα: A4:B24 και Επόμενο
- Επιλέγουμε «γραμμές», Επόμενο
- 2, Επόμενο
- Χρήση πρώτης [1] στήλης, Επόμενο
- Τίτλος γραφήματος: SIN(x). Ονομασία αξόνων x και y. Επόμενο
- Τέλος

Το γράφημα εμφανίζεται στο προκαθορισμένο πλαίσιο. Ενδεχομένως χρειασθεί να προσαρμόσουμε το πλαίσιο και να αλλάξουμε τη φόρμα εμφάνισης των αριθμών στις διαβαθμίσεις των αξόνων.

Είναι φανερό ότι η διαμέριση του πεδίου ορισμού παίζει σπουδαίο ρόλο στην ομαλή αναπαράσταση μιας καμπύλης. Αν είναι αραιή, τότε το γράφημα εμφανίζει γωνίες, ενώ αν είναι πυκνή, απαιτεί πολλά σημεία. Επομένως, χρειάζεται να σκεφθούμε λίγο πριν αρχίσουμε τη γραφική απεικόνιση.

### ΑΣΚΗΣΕΙΣ

1. Δημιουργείστε το γράφημα της  $f(x)=e^x$ ,  $x\in[-1,2]$ .
2. Δημιουργείστε το γράφημα της  $f(x)=\ln x$ ,  $x\in(0,20]$ . Προσοχή, διότι ο λογάριθμος δεν ορίζεται στο μηδέν.
3. Δημιουργείστε το γράφημα της παραβολής  $f(x)=2x^2+7$ ,  $x\in[-5,5]$ .
4. Σχεδιάστε την εφαπτόμενη της παραβολής  $f(x)=2x^2+7$ ,  $x\in[-5,5]$  στο σημείο  $x=3$ .
5. Δημιουργείστε το γράφημα της  $f(x)=1/(3x^2-1)^2$ ,  $x\in[-3,3]$ .
6. Σχεδιάστε το γράφημα της  $y=\pm\sqrt{x}$ . Η τετραγωνική ρίζα αρνητικού αριθμού δεν υπάρχει στον πραγματικό χώρο.
7. Σχεδιάστε ένα κύκλο. Η εξίσωση που θα χρησιμοποιήσετε είναι  $y=\pm\sqrt{1-x^2}$ .



## 2. Παραγωγή ψευδοτυχαίων αριθμών

Υποθέτουμε ότι έχουμε κάποιο τρόπο για να συλλέξουμε τυχαία έναν αριθμό  $\rho$  από το σύνολο των αριθμών  $1, 2, \dots, N$ . Υπάρχουν απλοί μηχανισμοί γι' αυτήν την επιλογή όταν ο  $N$  είναι ένας μικρός συγκεκριμένος αριθμός. Παραδείγματος χάριν αν  $N=2$ , ρίχνουμε ένα νόμισμα. Όταν  $N=6$ , ρίχνουμε ένα ζάρι. Και όταν  $N=36$ , μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε τον τροχό της ρουλέτας. Μια ακολουθία

$$\rho_1, \rho_2, \dots, \rho_N$$

τέτοιων ακεραίων καλείται *τυχαία ακολουθία*. Ένας αλγόριθμος που παράγει ένα τυχαίο αριθμό, ή έστω έναν προφανώς τυχαίο αριθμό, καλείται *γεννήτωρ τυχαίων αριθμών*. Για την πειραματική οικονομία, οι γεννήτορες τυχαίων αριθμών αποτελούν αναπόσπαστο κομμάτι της εργαλειοθήκης της.

Εδώ παρουσιάζουμε ένα γεννήτορα τυχαίων αριθμών κατανεμημένων ομοιόμορφα στο διάστημα  $[1, N]$ , ο οποίος ορίζεται από μια *γραμμική αναδρομική* σχέση. Κάθε αριθμός της ακολουθίας,  $\rho_k$ , υπολογίζεται από τον προηγούμενό του,  $\rho_{k-1}$ , μέσω του τύπου

$$\rho_k = (\rho_{k-1} * \text{πολλαπλασιαστής} + \text{αύξηση}) \text{ MOD modulo}$$

Οι αριθμοί που παράγονται μ' αυτό τον τρόπο δεν είναι πραγματικά τυχαίοι υπό την έννοια της ρίψης ενός νομίσματος, ή ενός ζαριού, διότι πάντοτε μπορούμε να προβλέψουμε την τιμή του  $\rho_k$  δοσμένου του  $\rho_0$ . Η ακολουθία που παράγεται απ' αυτό τον τύπο πιο σωστά καλείται *ψευδοτυχαία* και οι αριθμοί ψευδοτυχαίοι.

Το Excel παρέχει τη δυνατότητα παραγωγής τυχαίων αριθμών, την οποία προσωπικά βρίσκω πολύ άβολη έως εκνευριστική. Είναι η συνάρτηση RAND() και της οποίας η τιμή μεταβάλλεται κάθε φορά που καλείται σε κάποιο τύπο. Προτείνω την επόμενη μέθοδο, η οποία θα δουλέψει σε κάθε υπολογιστή. Δημιουργεί 65536 τυχαίους αριθμούς πριν επαναλάβει τον εαυτό της και είναι πολύ βολική και εύχρηστη. Χρησιμοποιούμε

$$\text{modulo} = 2^{16} = 65536$$

$$\text{πολλαπλασιαστής} = 25173$$

$$\text{αύξηση} = 13849$$

και έχουμε

$$\rho_k = (\rho_{k-1} * 25173 + 13849) \text{ MOD } 65536$$

Αυτός ο υπολογισμός δεν θα δημιουργήσει υπερχειλίση σε όποιον υπολογιστή έχει

$$\text{maxint} \geq 2^{31} - 1$$

Δίνομε στο  $\rho_0$  την τιμή SEED, έστω SEED=1. Αυτή η διαδικασία παράγει μια αντιμετάθεση της ακολουθίας

$$1, 2, \dots, 65535$$

και έπειτα επαναλαμβάνει τον εαυτό της. Η πρώτη τιμή της αντιμετάθεσης είναι η SEED. **Πολλές φορές χρειαζόμαστε ένα τυχαίο αριθμό μεταξύ 0 και 1.** Σ' αυτή την περίπτωση πρέπει να διαιρέσουμε τον  $\rho_k$  διά του 65535. Φυσικά το ίδιο πρέπει να κάνουμε και για το  $\rho_0$ .

### ΑΣΚΗΣΕΙΣ

1. Πως προσομοιώνεται η ρίψη ενός νομίσματος με τον παραπάνω τύπο;
2. Πως προσομοιώνεται η ρίψη ενός ζαριού με τον παραπάνω τύπο;
3. Πως προσομοιώνεται η στροφή της ρουλέτας με τον παραπάνω τύπο;

4. Δημιούργησε στο Excel 20 ομοιόμορφα τυχαίους αριθμούς με τον παραπάνω τύπο στο διάστημα (0,65536), όπου modulo=65536 και SEED=1. Τι ίδιο, δίπλα στη στήλη αυτή, αλλά με SEED=RAND().
5. Δημιούργησε στο Excel 20 ομοιόμορφα τυχαίους αριθμούς με τον παραπάνω τύπο στο διάστημα (0,1), όπου modulo = 65536 και SEED=1.
6. Δημιούργησε στο Excel 20 ομοιόμορφα τυχαίους αριθμούς με τον παραπάνω τύπο στο διάστημα (-1,1), όπου modulo = 65536 και SEED=1.
7. Τοποθέτησε τους αριθμούς της άσκησης 6 σε άξονες x-y, όπου οι τετμημένες θα είναι η φυσική ακολουθία 1,2,...,20. Τι παρατηρείς; Βλέπεις κάποια τάση; Μπορείς να υπολογίσεις το μέσο όρο, τη διακύμανση, την τυπική απόκλιση της ακολουθίας, το διάμεσο;
8. Δημιούργησε στο Excel 20 ομοιόμορφα τυχαίους αριθμούς με τον παραπάνω τύπο στο διάστημα (-100,100), όπου modulo = 65536 και SEED=1.
9. Δημιούργησε στο Excel 30 ομοιόμορφα τυχαίους αριθμούς με τον παραπάνω τύπο στο διάστημα (-1,1), όπου modulo = 20 και SEED=1. Τι παρατηρείς;
10. Είναι λίγο δύσκολο, αλλά μπορείς να παράξεις μια ακολουθία ψευδοτυχαίων αριθμών που ακολουθούν την κανονική κατανομή με μέσο μηδέν και τυπική απόκλιση 0,5;

<b>ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ</b>
------------------------------

**1. Εθνικό εισόδημα και η μεταβολή του στο χρόνο**

Το εθνικό εισόδημα αναπαρίσταται από τη λογιστική εξίσωση

$$Y_t = C_t + I_t + G_t,$$

όπου  $Y_t$  = εθνικό εισόδημα,  $C_t$  = έξοδα καταναλωτών,  $I_t$  = προσωπικές επενδύσεις,  $G_t$  = κρατικά έξοδα. Ο δείκτης  $t$  προσδιορίζει τη λογιστική περίοδο για την οποία η μεταβλητή εκτιμάται. Ο Samuelson (Interaction between the multiplier analysis and the principle of acceleration, *Review of Economic Statistics*, 21 (1939), pp.75-78) αναλύει τη συμπεριφορά του εθνικού εισοδήματος και καταλήγει στην εξίσωση

$$Y_t = \alpha(1+\beta)Y_{t-1} - \alpha\beta Y_{t-2} + 1,$$

όπου  $\alpha$  είναι η οριακή τάση κατανάλωσης και  $\beta$  είναι μια θετική σταθερά ανάλογη στην αύξηση της κατανάλωσης της προηγούμενης περιόδου. Αυτή η εξίσωση ονομάζεται **εξίσωση διαφορών**. Συνδέει το εθνικό εισόδημα οποιασδήποτε περιόδου με το εθνικό εισόδημα των δύο προηγούμενων περιόδων. Υποθέτουμε ότι οι δύο αρχικές τιμές του εθνικού εισοδήματος δίνονται, ας πούμε  $Y_1 = 2$  και  $Y_2 = 3$ , και εξετάζουμε τις ακόλουθες ειδικές περιπτώσεις.

Αν  $\alpha = 0.5$  και  $\beta = 1$  τότε η εξίσωση διαφορών γίνεται

$$Y_t = Y_{t-1} - 0.5Y_{t-2} + 1. \quad (1)$$

Θέτοντας  $t=3$  και χρησιμοποιώντας τις αρχικές τιμές, λαμβάνουμε

$$Y_3 = Y_2 - 0.5Y_1 + 1 = 3 - 0.5(2) + 1 = 3.$$

Τώρα θέτουμε  $t=4,5,6,\dots$  και υπολογίζουμε  $Y_4=2.5$ ,  $Y_5=2.0$ ,  $Y_6=1.75,\dots$  Τα αποτελέσματα δίνονται στη στήλη Β του παρακάτω φύλλου του Excel.

Αν θεωρήσουμε  $\alpha=0.8$  και  $\beta=2$ , ο τύπος (1) γίνεται

$$Y_t = 2.4Y_{t-1} - 1.6Y_{t-2} + 1$$

και με τις ίδιες αρχικές τιμές των  $Y_1$  και  $Y_2$ , υπολογίζουμε  $Y_3=5$ ,  $Y_4=8.2,\dots$  Οι πρώτες δώδεκα τιμές του  $Y_t$  δίνονται στη στήλη C του φύλλου του Excel.

Παρατηρούμε ότι και στις δύο περιπτώσεις έχουμε κυματιστή συμπεριφορά του εθνικού εισοδήματος ενώ στη δεύτερη περίπτωση ο κυματισμός είναι μεγαλύτερος. Όμως 12 σημεία δεν είναι αρκετά για να πεισθούμε γι' αυτή τη συμπεριφορά. Φαίνεται πιθανόν να έχουμε την περίπτωση όπου το εθνικό εισόδημα σταματά να κυματίζει σε κάποια χρονική στιγμή και σταθεροποιείται ή να μειώνεται σταθερά ή να αυξάνει σταθερά. Επεκτείνουμε τα σημεία από 12 σε 20 και παρατηρούμε στην πρώτη περίπτωση σταθεροποίηση του εθνικού εισοδήματος στην τιμή 2. Στη δεύτερη περίπτωση παρατηρούμε απότομη μείωση και μάλιστα σε αρνητικούς αριθμούς. Φυσικά οι αριθμοί δεν αποδεικνύουν ότι η παρατηρηθείσα συμπεριφορά θα επεκτείνεται καθώς  $t$  αυξάνει πέραν της τιμής  $t=20$ . Ό,τι παρουσιάζουμε είναι απλώς ένα πείραμα. Η γενίκευση ενδεχομένως οδηγήσει σε θεωρία.

Στα Μαθηματικά ΙΙΙ *αποδεικνύουμε* αυτά τα πειραματικά συμπεράσματα.

**ΑΣΚΗΣΕΙΣ**

1. Δημιουργήστε πίνακες τιμών και γραφήματα για τα ανωτέρω επεκταμένα σύνολα σημείων.
2. Δοκιμάστε αντίστοιχους πίνακες τιμών για  $\alpha=0.4$  και  $\beta=1$ .
3. Πειραματιστείτε με τις εξής περιπτώσεις τιμών των  $\alpha$  και  $\beta$ :

$\alpha$	$\beta$
Τιμές που μειώνονται από 0.5 έως 0.	$\beta=1$

$\alpha=0.5$	Τιμές που μειώνονται από 1 έως 0.
Τιμές που αυξάνονται από 0.5 έως 1.	$\beta=1$
$\alpha=0.5$	Τιμές που αυξάνονται από 1 έως 5.

